



Añadido a la Gestión de los Pilotos - V1094b

Pantalla del Grupo (actualizada)



En la pantalla de grupo, hay unos pocos elementos nuevos:

- A) El tipo de piloto asignado
- B) El método de asignación del piloto
- C) Origen del piloto de la reserva
- D) Solicitar los pilotos individuales
- E) Pilotos en el Grupo
- F) Pilotos activos / inactivos

1. Tipo de piloto asignado (Type of pilot assigned)

Este control muestra el nivel de experiencia de los pilotos que están asignados a este grupo.

Cuando se hace clic en el control se puede pasar a través de los siguientes valores:

- Algunos (Any): En este estado, sacará los pilotos con alguna experiencia
- Entrenados 50+ (Trained 50+): Esto sacará los pilotos con una experiencia entre 50 – 60
- Novato 60+ (Rookie 60+): Esto sacará los pilotos con una experiencia entre 60 – 70
- Experimentado 70+ (Experienced 70+): Esto sacará los pilotos con una experiencia entre 70 – 80
- Veterano 80+ (Veteran 80+): Esto sacará los pilotos con una experiencia entre 80 – 90
- Élite 90+ (Elite 90+): Esto sacará los pilotos con una experiencia de 90+

Además, el color del control indicará si hay un número suficiente de pilotos para llenar el grupo (indicado por el "Conseguir xx pilotos" (Get xx pilots)).

- Verde: Hay bastantes pilotos de la experiencia requerida
- Amarillo: Hay algunos pilotos de la experiencia requerida
- Rojo: No hay pilotos de la experiencia requerida.

Si no hay pilotos disponibles del nivel requerido, entonces ningún piloto será añadido al grupo.

2. Método de asignación de pilotos

Este control indica si los pilotos son asignados automáticamente o manualmente al grupo basado sobre el anterior "Tipo de piloto asignado".

El método Manual básicamente pone el control de la asignación de los pilotos bajo el control del jugador y es el equivalente al "No reemplazar" ("No replacements") para el control del avión.

Como tal, "No reemplazar" ahora solamente para los aviones de ser automáticamente reemplazados.

Los pilotos ahora estarán disponibles basados sobre su índice de control del avión marcado como reemplazar.

Al comienzo de marcar este control también está gobernado por el "no reemplazar al empezar" ("no replacements at Start") marcado de la misma manera que los aviones.

3. Fuente de la reserva de pilotos

Este control muestra la fuente de los pilotos que están asignados a este grupo.

Advertir que los pilotos actualmente asignados al grupo pero que todavía no están en el grupo actual siempre serán comprobados antes de que las otros fondos sean comprobados.

En el control se puede hacer clic y recorrer a través de los siguientes valores:

- Algunos (Any): En este estado, sacará los pilotos basado en el orden del fondo por defecto.
- Reemplazo (Replacement): El fondo de reemplazo nacional será utilizado.
- Reserva: La reserva de pilotos principal será usada.
- TRACOM (Training Command) (Mando de Entrenamiento): Los pilotos en el TRACOM se utilizarán.

Los fondos, además del fondo de "Algunos" ("Any"), mostrarán el valor de la experiencia media entre paréntesis después del nombre.

Al igual que el "tipo de piloto" ("type of pilot), el color del control indicará si hay suficiente número de pilotos para llenar el grupo (indicado por el "Conseguir xx pilotos" (Get xx pilots)).

- Verde: Hay bastantes pilotos en el fondo.
- Amarillo: Hay algunos pilotos en el fondo.
- Rojo: No hay pilotos en el fondo.

4. Solicitar pilotos individuales (veteranos)

Este control permite a un piloto llamado ser directamente asignado a este grupo. Será filtrado por la nacionalidad del grupo.

The screenshot shows a game interface with a top header for "3126 - No.75Sqn RAAF Any Automatic" and a "Group Mission" menu with options like "Airfield Attack", "Port Attack", "Naval Attack", and "Ground Attack". Below this is a table of pilot statistics with columns for Rank, Name, Due, Mis, Kills, Exp, and various skill categories (Air, Nav, Bom, etc.). A list of 52 pilots is shown, including names like Newton, W., Arthur, W.S., and many others. At the bottom, there are navigation buttons for "PILOTS", "AIRCRAFT DATA", "PLANES", "Next Group", "Back", and "Exit".

Rank	Name	Due	Mis	Kills	Exp	Air	Nav	Bom	Nav	Recon	ASW	Tran	Grid	Low	Low	Staff	Def'n	Group
FLT	Newton, W.	1	0	0	76	36	47	43	38	45	42	38	77	35	33	44	76	No.22 Sqn RAAF
SLDR	Arthur, W.S.	1	0	0	71	33	36	35	29	38	35	30	68	38	38	34	78	No.22 Sqn RAAF
PO	Steege, G.H.	1	0	0	71	29	41	34	33	33	33	38	71	41	37	33	74	No.4 Sqn RAAF
PO	Moorhead, J.	1	355	0	69	74	31	30	27	27	38	21	37	34	32	51	64	No.75 Sqn RAAF
SLDR	Quinan, G.J.	1	0	0	69	30	28	38	36	37	33	34	71	38	33	35	69	No.4 Sqn RAAF
SLDR	Jackson, L.D.	1	4	0	68	69	37	38	36	36	32	38	35	33	38	70	69	No.75 Sqn RAAF
WCDR	Lewis, J.M.	6	0	0	68	34	31	35	36	33	28	37	69	41	37	30	72	No.7 Sqn RAAF
PO	O'Riada, M.	1	151	1	66	69	25	19	23	26	24	32	23	21	24	48	42	No.75 Sqn RAAF
WCDR	McDonald, J.R.G.	1	4	0	66	37	45	29	27	31	27	29	71	28	39	31	69	No.13 Sqn RAAF
FLT	Baldwin, M.	1	124	0	62	26	31	20	68	27	20	40	25	26	23	32	48	No.21 Sqn RAAF
PO	Heath, W.H.	1	0	0	62	32	31	28	29	31	31	72	34	32	29	27	63	No.36 Sqn RAAF
PO	Shannon, G.	1	1	0	57	29	69	23	23	30	25	24	57	29	28	36	52	No.14 Sqn RAAF
PO	Snowdon, U.	1	0	0	56	25	70	28	29	23	24	23	52	21	23	23	33	No.23 Sqn RAAF
WO	Fenton, A.	1	0	0	55	24	67	17	21	20	24	31	48	21	24	24	50	No.23 Sqn RAAF
WO	Ellsworth, V.	1	0	0	55	18	70	20	27	20	25	24	51	18	23	20	49	No.23 Sqn RAAF
PO	Masters, P.	1	3	1	55	33	21	26	26	19	24	26	21	22	29	48	49	No.75 Sqn RAAF
PO	Wadsett, W.	1	1	1	55	30	29	26	30	27	24	24	28	25	29	42	52	No.75 Sqn RAAF
PO	Albright, G.C.	1	7	0	55	33	26	24	24	24	25	24	28	31	27	30	30	No.75 Sqn RAAF
PO	Brookes, P.	1	0	0	54	12	70	22	18	19	20	21	40	13	27	26	45	No.23 Sqn RAAF
WO	Caughers, N.	1	0	0	54	20	70	18	18	16	12	22	38	15	15	16	38	No.23 Sqn RAAF
PO	Holmes, C.	1	0	0	54	19	28	27	25	26	26	31	55	22	20	23	45	No.23 Sqn RAAF
PO	Langdon, S.	1	0	0	54	25	68	24	24	27	23	27	49	24	30	21	47	No.23 Sqn RAAF
PO	Fisher, R.	1	0	0	54	23	68	26	22	22	21	16	41	22	14	17	34	No.23 Sqn RAAF
PO	Caughers, V.	1	0	0	53	17	99	19	17	12	19	20	99	17	19	11	32	No.12 Sqn RAAF
PO	Fitzgibbon, T.	1	0	0	53	15	99	18	18	22	19	14	96	13	12	20	35	No.12 Sqn RAAF
PO	Trent, B.	1	0	0	53	28	25	26	33	27	29	22	55	29	20	29	47	No.23 Sqn RAAF

- A) Esta lista puede ser filtrada por el fondo de los pilotos. El filtro del fondo es parecido a la selección del fondo "Obtener piloto", pero con algunas diferencias. El filtro se recorre como sigue:
- Alguno (Any): Muestra a todos los pilotos de algún fondo.
 - Grupo (Group): Muestra a los pilotos asignados a un grupo de reserva. Hay un segundo filtro en este estado que limita la vista al grupo seleccionado actualmente o a todos los grupos.
 - Reserva (Reserve): Muestra a los pilotos asignados a la reserva general.
 - TRACOM:
- B) Además de experiencia habitual, las misiones voladas, los derribos y demoras, los niveles de habilidad de los pilotos en esta vista son mostrados, como es la asignación al grupo (C) del piloto. (D) Haciendo clic en el nombre del piloto se permitirá al piloto el ser transferido al grupo seleccionado actual.
- Advierte que la puesta en marcha del fondo para esta pantalla está generalmente en el fondo "Desde..." ("From...") del grupo.

5. Pilotos en el grupo

Este control muestra a los pilotos asignados a este grupo. Esta lista muestra ahora a los pilotos del grupo, y a aquellos que llegarán dentro de unos pocos días.

A) Una columna nueva muestra el tiempo de retraso de los pilotos.

B) Los pilotos inactivos/retrasados se muestran en un índice **gris** en vez de la fuente **blanca**. Haciendo clic sobre el nombre de un piloto se realizará uno de los siguientes:

- Si el piloto está en "gris" y está en demora, entonces haciendo clic izquierdo se permitirá al piloto ser transferido a la Reserva General (con unos 15 días de retraso). Haciendo clic derecho permitirá al piloto ser activado para un uso inmediato.
- Si el piloto está activo (el gris es 0), entonces haciendo clic izquierdo permitirá al piloto ser transferido al Grupo de Reserva (haciéndolo inactivo/no vuela). Haciendo clic derecho permitirá al piloto ser rotado fuera del grupo por 180 días.
- Si el piloto está con una experiencia alta, entonces haciendo clic izquierdo permitirá al piloto ser transferido al TRACOM. Haciendo clic derecho se le transferirá atrás del Grupo de Reserva.

6. Pilotos activos / inactivos

El número de pilotos Preparados refleja a los pilotos activos / vuelan y el número de pilotos inactivos / no vuelan en este grupo.

La mayor parte del texto se puede hacer clic en las pantallas de gestión de los pilotos en sentido inverso si haces clic derecho en el texto.

ADVERTENCIAS:

1. Los Grupos de Entrenamiento Designados, hechos a través del Editor, no pueden cambiar la selección de los pilotos (Elite, Veterano, etc.).
2. Los Grupos asignados a un Cuartel General Restringido no pueden cambiar a un modo de "Entrenamiento" temporalmente.
3. Los pilotos con un retraso de "1" (inactivo) siempre están disponibles para la selección en el grupo.

7. Entrenando

La habilidad y la experiencia entrenando ha sido cambiado ligeramente. Ambos se han incrementado.

Los puntos son acumulados para cada habilidad/experiencia y una vez que un cierto nivel es alcanzado, un punto se suma al actual nivel de habilidad/experiencia.

El nivel de corte está basado en el nivel de habilidad/experiencia actual con alguna tirada aleatoria. Así que para incrementar el nivel de habilidad/experiencia, se necesitan más puntos acumulados para alcanzar el siguiente nivel.

Se ganan puntos en el combate más rápidamente que en el entrenamiento, y el combate es necesario generalmente para alcanzar los niveles de habilidad/experiencia de 70+.

Los niveles de experiencia se comportan generalmente como los niveles de habilidad con una excepción.

Si el nivel de Experiencia es más grande que la mejor habilidad por más de 5, entonces una habilidad, basada en las misiones del grupo, podría ganar los puntos acumulados instantáneamente.

Los grupos pueden volar misiones de Entrenamiento normales (con un porcentaje de entrenamiento) lo cual sucede en las fases aéreas de AM y de PM. Estas ganan puntos para la habilidad y la experiencia.

Los grupos también ganarán habilidad y experiencia (después de pasar una verificación del entrenamiento contra el porcentaje del entrenamiento del grupo) al final de cada día:

1. Si la experiencia del piloto es menor que 50 (más las misiones del piloto y los derribos) y menos que el nivel de experiencia de todo el grupo.
2. Si la experiencia del piloto es menor que 50(más las misiones del piloto y los derribos) y menos que la habilidad del líder.
3. Si el piloto está dedicado a un grupo de Entrenamiento con algunos Instructores (añade más incrementos para acumular)
4. Si el piloto está dedicado a un grupo de Entrenamiento sin Instructores (mayores éxitos e incrementos ligeramente más altos que en un grupo normal)
5. Si el piloto está en un grupo con algún porcentaje de entrenamiento (el número de pilotos veteranos (con experiencia de 80+) incrementa la posibilidad de un entrenamiento exitoso)

El fondo de reserva desde la pantalla de los Pilotos Fondo/Experiencia

Este puede ahora ser filtrado por nacionalidad y/o por el tipo de fondo. El número de pilotos de cada nacionalidad en la vista se muestra junto al nombre de la nacionalidad.

Los pilotos destacados se pueden transferir al TRACOM haciendo clic en sus nombres.

El fondo selecciona la circulación de:

Alguno= Grupo= Reserva= TRACOM utilizando el clic con el botón izquierdo del ratón.

Utiliza el botón derecho del ratón para circular en el orden inverso.